**LISTA 10 – Estrutura de Repetição - While**

**1.**Crie um programa em HTML/JS o qual:

**a)**Tenha um botão "Diga algo sobre a quarentena"

**b)** Ao clicar nele, mostre na própria página 7 vezes uma frase a sua escolha

**2.** Refaça o programa anterior de tal forma que, antes de cada frase apareça um contador. Ex:  
   1. Boa tarde  
   2. Boa tarde  
   ...  
   7. Boa tarde

**3.** Crie um programa em HTML/JS o qual:

**a)**Pergunte o nome de um time de futebol que ache bom e de outro que ache ruim

**b)**Ao clicar num botão "Repetir a realidade!", exiba 10 vezes na tela um conteúdo parecido com este:

**NOME TIME 1** é melhor do que **NOME TIME 2**

   (replique as formatações desse exemplo)

**4.** Crie um programa em HTML/JS o qual:

**a)**Pergunte o nome da pessoa que o usuário mais ama na vida

**b)**Pergunte o quanto o usuário a ama (um número inteiro)

**c)** Ao clicar num botão "Expressar amor", devem aparecer, abaixo dele, **N**vezes (conforme o valor em **b)**) a frase abaixo para a pessoa indicada em **a)**, como neste exemplo (considerando o nome "Lady Gaga" e que ama "3")

**Lady Gaga**, eu te amo! *Sempre lembre disso!*

**Lady Gaga**, eu te amo! *Sempre lembre disso!*

**Lady Gaga**, eu te amo! *Sempre lembre disso!*

**5.** Crie um programa em HTML/JS o qual:

**a)**Pergunte ao usuário quantos números ele quer sortear

**b)** Ao clicar em "Sortear números", sorteie**N** números inteiros entre 0 e 100 - conforme o número indicado em **a)**- e exiba eles na tela, um embaixo do outro

**6.** Crie um programa em HTML/JS o qual:

**a)** Ao clicar num botão "Eu S2 pares" exiba todos os pares entre 1 e 100, um embaixo do outro na tela **Dica:** Há 2 formas de fazer: Uma com resto da divisão e if e outra sem nenhum desses dois

**7.** Crie um programa em HTML/JS o qual:

**a)** Pergunte, numa combo, qual a tabuada que o usuário quer ver na tela (1 a 9)

**b)** Ao mudar o valor na combo, exiba abaixo a tabuada como neste exemplo (considerando que o usuário escolheu **3**)

    3 x 1 = **3**    3 x 2 = **6**

    3 x 3 = **9**  
    3 x 4 = **12**  
    3 x 5 = **15**  
    3 x 6 = **18**  
    3 x 7 = **21**  
    3 x 8 = **24**  
    3 x 9 = **27**

**8.** Refaça a questão anterior de tal forma que quando o multiplicador for ímpar, a linha apareça na cor vermelha e quando for par, na cor azul. ex: "3 x 1 = 3" aparace tudo em vermelho, mas "3 x 4 = 12" aparece tudo em azul.

**9.** Crie um programa em HTML/JS o qual:

**a)**Tenha um botão "Amo o escudo do meu time!"

**b)** Ao clicar nele, mostre na própria página 7 vezes o mesmo escudo de um time de futebol (ou de LoL ou do esporte que quiser)

**10.**Crie um programa em HTML/JS o qual:  
**a)** Pergunte de quantos em quantos dias o usuário faz musculação (é só uma informação, só 1 número, ok?)  
**b)** Ao clicar em "Exibir rotina mensal", mostre uma sequência de 30 frases, como neste exemplo:

    Dia 1 - **Musculação**

    Dia 2 - Comer, dormir etc

    Dia 3 - Comer, dormir etc

    Dia 4 - **Musculação**

    Dia 5 - Comer, dormir etc

    Dia 6 - Comer, dormir etc

    Dia 7 -**Musculação**

**...**

Dia 30 -Comer, dormir etc

ODia 1**sempre** é de "Musculação"

Considere que, nesse exemplo, o usuário informou **3**no item **a)**

**11 (especial).** Crie um programa em HTML/JS o qual:

**a)**Deve ter um botão chamado "Curto 3 e 5!"

**b)**Ao clicar nesse botão, devem aparecer QUASE todos os números entre 0 e 100, porém...

**c)** Se o número for múltiplo de 3, ao invés do número exiba "**É TRI**!". Se o número for múltiplo de 5, ao invés do número exiba "**É PENTA!**". Se o número for múltiplo de 3 **e** também de 5, ao invés do número exiba "**É TRI!É PENTA!**".

**12 (desafio, opcional).** No filme clássico *"Ghost, do outra lado da vida"*, o protagonista, para atazanar a vida da médium canta a seguinte canção...

*1 elefante incomoda muita gente!  
2 elefantes, incomodam, incomodam, muito mais!*

*1 elefante incomoda muita gente!  
3 elefantes, incomodam, incomodam, incomodam, muito mais!*

*1 elefante incomoda muita gente!  
4 elefantes, incomodam, incomodam, incomodam, incomodam, muito mais!*

*... e assim por diante*

Crie um programa em HTML/JS o qual:  
**a)**Solicite ao usuário a quantidade elefantes

**b)**Ao clicar em "Atazanar a médium", exiba sempre o trecho da canção de 1 elefante, seguido do trecho com 2 elefantes e depois 3... até a quantidade de elefantes indicado em **a)**. Note que a palavra "*incomodam*" repete-se conforme essa mesma quantidade.

Por exemplo, o se o usuário informar 4 em **a)**, devem aparacer 3 estrofes, como no enunciado da questão, de "2 elefantes" até "4 elefantes"